



## Is er brand / zie je een gevaarlijke situatie in het pand?

- o Blus alleen een kleine beginnende brand als dat direct en veilig kan.  
Lukt dat niet? Dan:
- o Druk zo snel mogelijk een handbrandmelder in.

## Als het alarmsignaal / de slow-whoop afgaat:

### Veilig maken wapen

- o Stop met schieten en laat de trekker los!
- o Indien aanwezig: verwijder magazijn.
- o Leeg kamer of cilinder (**schiet niet meer**) en plaats kamervlag.
- o Leg wapen op schietpunt in de richting van de kogelvanger.

### Communiceer

- o Druk de rode knop in en roep **STOP VUREN EN ONTLADEN EN ONTRUIM.**  
**Herhaal dit zolang iemand nog aan een wapen zit.**
- o Wijs anderen op de ontruiming.

### Verlaat het gebouw onmiddellijk

- o Verzamel alle schutters op je baanvak en ga **samen** naar buiten.
- o Verlaat het gebouw indien mogelijk **zonder wapens** via de dichtstbijzijnde beschikbare (nood)uitgang.
- o Meld je bij de verzamelplaats links naast het toegangshek. Heb je een wapen mee, meld dit direct bij bestuur of BHV!

## **VOLG ALTIJD DE INSTRUCTIES VAN DE HULPDIENTEN, BAANCOMMANDANT OF BHV OP**

**Er mogen geen onverpakte wapens op de verzamelplaats aanwezig zijn.  
Zichtbare wapens kunnen leiden tot direct optreden door de politie.  
Breng jezelf en anderen niet in gevaar.**